

Daftar Isi

- vii Kata Sambutan
viii Daftar Isi

KAJIAN

- 3 Analisis Penggunaan Visual Storytelling dalam Perancangan 2D Hybrid Animasi Self-Esteem**
Karima Samia
Universitas Mercu Buana
- 11 Analisis Media Visual Biro Karir, Hubungan dan Penelusuran Alumni Universitas Mercu Buana**
Naala Sakinata
Universitas Mercu Buana
- 19 Analisa Desain Komunikasi Visual Buku Ilustrasi Anak (Studi Kasus: Buku Ilustrasi Anak “Apa yang Mencehari Planet Bumi?” karya Oliver dan David West)**
Khadafi Lapy
Universitas Mercu Buana
- 26 Identifikasi Masalah Environmental Graphic Design di Faunaland Ancol**
Priscilla Gunarso Yusna, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 35 Citra Gender Perempuan dalam Manga Kategori Shonen**
Agnes Monica, Elda Franzia Jasjfi
Universitas Trisakti
- 45 Analisis Visual Iklan Billboard Bibli dalam Bentuk 3D Anamorphic Bertema “Pasti Puas”**
Ferry Perdana, Menul Teguh Riyanti
Universitas Trisakti
- 55 Analisis Permasalahan Identitas Visual dari Saturday Looks**
Natasha Wijaya, Kartika Magdalena Suwanto
Universitas Pelita Harapan
- 65 Analisis Permasalahan Identitas Visual Katering Anak Sunny Meal**
Azzarine Jovita Varianty Yulizar, Kartika Magdalena Suwanto
Universitas Pelita Harapan
- 77 Analisis Visual dari Ulos Sadum Batak**
Yolanda Ruth Theophanie Taruli Tumilisar, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan

- 85 Analisis Permasalahan Identitas Brand CV Sandang Nasional sebagai Dasar Perancangan Ulang Identitas Brand**
Rachel Williams Darmana, Chandra Djoko Zuki
Universitas Pelita Harapan
- 93 Analisis Puisi dari buku Wildflower and other Metaphors sebagai Dasar Proyek Visualisasi Puisi Menjadi Fotografi**
Melissa Feby Chandra, Chandra Djoko Zuki
Universitas Pelita Harapan
- 102 Analisis Permasalahan Identitas Visual Kafe Saat Seduh**
Yessica Angelina Santoso, Chandra Djoko Zuki
Universitas Pelita Harapan
- 110 Studi Alternatif Buku Interaktif pada Buku Anak Si Pitung**
Caitlyn Donny Ibrahim, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 119 Identifikasi Permasalahan Environmental Graphic Design di Sea World Ancol**
Carren Miquella Chen, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 129 Analisis Lagu Guernica: Elemen Musik dan Desain Visual Album Art**
Cecilia Novin Shellycia, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 139 Analisis Visual Pada Board Game “Gathering a Garden” Berdasarkan Prinsip Desain Komunikasi Visual**
Grace Indahyanty Lie, Donny Ibrahim, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 151 Studi Budaya dalam Buku Cerita “Ikan Ajaib & Nelayan Tua”**
Heidy Widodo Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 158 Analisis Penggunaan Ilustrasi Editorial dalam Digital Media Outlet Tempo.co**
Kaysha Bernadette Soelistyo, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 175 Analisis Ilustrasi Buku Visualisasi Peribahasa sebagai Dasar Perancangan Instalasi**
Gusniaty Edyson, Donny Ibrahim
Universitas Pelita Harapan

- 184 Pra Desain Identitas Visual dan Kemasan:
Studi Kasus Pempek CW**
Kalista Nathania Lee Dotulong, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 195 Analisis Permasalahan Identitas Visual Jesejosh Creative**
Josephine Madeleine, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 206 Analisa Permasalahan Desain Identitas Visual “Waffelicious”**
Tio Alfandri, Kartika Magdalena Suwanto
Universitas Pelita Harapan
- 213 Analisa Identifikasi Permasalahan
Prinsip UI Website Lucido-L Indonesia**
Vidya Gandha Kuarani Kimas, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 221 Analisis Permasalahan Identitas Visual Aburi Kitchen**
Felicia Krieski, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 229 Identifikasi Permasalahan Signage dan
Wayfinding pada BSD Xtreme Park
(Karya Olivia Poretta & Tami Kim)**
Aurelia Angela Amaris, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 238 Trend Art Toys di Kalangan Masyarakat Urban**
M.Luthfi Mahardika, Menul Teguh Riyanti
Universitas Trisakti
- 247 Heuristic Evaluation pada Aplikasi Halodoc
dalam Mengukur Uji Kelayakan Pengguna**
Sesha Alia Putri, Virginia S. Setiadi
Universitas Trisakti
- 257 Analisis Visual Video Mapping pada
Ruang ImersifA di Museum Nasional Indonesia**
Danisa Dwi Syaputri, Menul Teguh Riyanti
Universitas Trisakti
- 269 Analisa Visual Storytelling Video Dokumenter
dengan Tema Urban Farming**
Gustianda Faiz Abdillah, Rika Hindraruminggar
Universitas Mercu Buana

- 275 Brand Ambassador Valentino Rossi pada Iklan Motor Yamaha**
Abid Almadani, Elda Franzia Jasjfi
Universitas Trisakti
- 285 Analisis Elemen Visual Animasi Pendek "Valorant Cinematic: Revelation"**
Narisha Salsabil Ratmadi, Elda Franzia Jasjfi
Universitas Trisakti
- 299 Analisis Usability pada Desain Website Millars Digital Indonesia**
Sean Michael, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan

PERANCANGAN

- 313 Perancangan Buku Edukasi Popok Kain Modern "Happy Berclodi" Sebagai Informasi untuk Newmoms di Jakarta**
Fransisca Nadya Gitawardani, Novena Ulita
Universitas Mercu Buana
- 327 Perancangan Board Game Mengenai Sunk Cost Fallacy dalam Hubungan Asmara Untuk Umur 20-25 Tahun**
Falencia Mediana, Nadia Mahatmi
Universitas Multimedia Nusantara
- 336 Perancangan Buku Informasi Mengenai Asesmen Nasional untuk Siswa SD dan SMP dengan Judul "Aku Siap Asesmen Nasional"**
Dicky Wahyudy, Aprilia Kartini
Universitas Bunda Mulia
- 347 Perancangan Company Profile dan Buku Panduan Maine Coon untuk Kagungan Cattery**
Raden Mas Immanuel Christian Wibowo Putra, Ika Resmika Andelina
Universitas Bunda Mulia
- 357 Perancangan Animasi 3D Mengenai Pelestarian Lingkungan Kembali di Pertambangan Batu Bara Kalimantan Timur**
Ryo Bryan Lienardy, William Sanjaya
Universitas Bunda Mulia