

Daftar Isi

- vi **Pengantar Konferensi Mahasiswa Desain Komunikasi Visual 2021: Keberagaman Materi dan Bentuk Diskursus Desain Komunikasi Visual**
Brian Alvin Hananto
- x Daftar Isi
- 1 **Korporatisme sebagai Paradigma bagi Pendidikan Tinggi beserta Konsekuensinya**
Ferdinand Indrajaya
Universitas Pelita Harapan
- 11 **Mediamorfosis dalam Pandangan Desain Komunikasi Visual**
Ariani Wardhani
Universitas Mercu Buana
- KOMA 1 - Kajian**
- 21 **Analisis Desain Vernakular Papan Nama Ruko Pecinan Glodok era Kolonial (1930-1960) sebagai Landasan Perancangan *Display Type* ‘Pantjoran’**
Fredella Agatha, Ellis Melini, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 30 **Analisis Penggunaan Teori “The Gestural Theory” pada Karakter sebagai Metode Komunikasi Psikologis dalam Aplikasi Anak-Anak “How Do You Feel Today?”**
Agatha Samuella Kristijanto, Suksan Yosela, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 37 **Identifikasi Permasalahan Desain Identitas Visual Restoran Gado-Gado Boplo**
Albertus Moeljo Rahardjo, Chandra Djoko, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 45 **Analisis “Proportions And Exaggeration” Dalam Desain Karakter Board Game Scrap’n Brawl**
Ananda Angelia Ivan, Jordan Alexandra Anton, Naldo Yanuar Heryanto, Edward
Universitas Pelita Harapan
- 51 **Pengaruh Penggabungan Gaya Visual Terhadap Narasi Visual dalam Animasi Studi Kasus pada “Mon Ami qui Brille Dans la Nuit”**
Ananda Tsabita Fitriyani, Irfansyah
Institut Teknologi Bandung

- 58 **Aplikasi Sistem Warna Munsell dalam Desain Properti *Video Game* (Studi Kasus: *Animal Crossing*)**
Anastasia Vita Nuova, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 64 **Analisis Teknik Transisi Satoshi Kon Dalam Film Animasi**
Andrea Gabriella, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 72 **Identifikasi Permasalahan Desain Identitas Visual Bolu Meranti**
Andreas Wijaya, Brian Alvin Hananto, Chandra Djoko
Universitas Pelita Harapan
- 80 **Analisa Rupa Konten Konteks pada Buku “Quiet : The Secret Strength of Introvert” yang Ditulis oleh Susan Cain**
Angela Nadya Sujanto, Jessica Laurencia, Alfiansyah Zulkarnain
Universitas Pelita Harapan
- 87 **Menelusuri Masa Lalu Film Kolonial 1940-an sebagai Referensi Film Sejarah**
Angky Randiputra Adisusanto, Lala Palupi Santyaputri
Universitas Pelita Harapan
- 97 **Identifikasi Permasalahan Identitas Visual & Kemasan “Keripik Sambal Special” Khas Sibolga**
Audrey Alicia Silverstan, Brian Alvin Hananto, Chandra Djoko
Universitas Pelita Harapan
- 106 **Kajian Perbandingan Format Panel Komik Bergener Romantis Dalam Media Cetak dan Digital**
Aurora Tamara Fira, Naomi Haswanto
Institut Teknologi Bandung
- 113 **Analisis Buku *On Death and Dying* oleh Elisabeth Kubler-Ross sebagai Basis Perancangan Ulang**
Bernard Leonardo Sitompul, Alfiansyah Zulkarnain, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 121 **Analisis Identitas Permasalahan Desain pada Situs *Tukangsayur.co***
Billy Alexander, Ellis Melini, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 128 **Analisis Buku Ilustrasi Tanaman Mangrove**
Chandra Rinaldi
Universitas Mercu Buana

- 134 **Seni dan Kerajinan: Keberlanjutan Keterampilan dalam Digitalisasi**
Christy Cayadi
Universitas Ciputra
- 142 **Analisa Konten Buku Pesona Indonesia Untuk Basis Perancangan Buku Ilustrasi**
Dea Gabriela, Jessica Laurencia, Alfiansyah Zulkarnain
Universitas Pelita Harapan
- 150 **Analisis Permasalahan Desain Identitas Visual Purbasari**
Destania Aurelia, Brian Alvin Hananto, Chandra Djoko
Universitas Pelita Harapan
- 157 **Identifikasi Permasalahan Identitas Visual Jusyou**
Edwin Miduk Wijaya, Brian Alvin Hananto, Chandra Djoko
Universitas Pelita Harapan
- 165 **Analisis Konten Kampanye mengenai Dampak Komentar Buruk di Sosial Media**
Elsa Evita Rahman, Alfiansyah Zulkarnain, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 172 **Analisis Karya Sastra Cerpen sebagai Basis Perancangan Visual berupa Ilustrasi (Studi Kasus: Cerpen “Corat-coret di Toilet” Karya Eka Kurniawan)**
Erlis Leoni, Alfiansyah Zulkarnain, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 180 **Analisis Elemen Visual pada Set Desain Film “Parasite”**
Fakhri Hadifahmi
Universitas Mercu Buana
- 187 **Analisis Penerapan *Basic Shape* pada Desain Karakter Animasi Inside Out**
Felicia Karen Rawung, Naldo Yanuar Heryanto, Alisia Tania Chiesara, Constantine Freodonova
Universitas Pelita Harapan
- 194 **Analisis Buku Ilustrasi Ondel - Ondel**
Fidia Alfiani
Universitas Mercu Buana
- 201 **Analisis Desain Tampilan Antarmuka Website Pasar Swalayan di Kota Bandung**
Firsty Ariella Stephanie, Naomi Haswanto
Institut Teknologi Bandung

- 208 **Kajian Identitas Visual Agung Rai Museum Of Art (ARMA) Museum and Resort**
Geraldine Karnadi, Chandra Djoko, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 216 **Analisis Struktur Cerita *Kishotenketsu* dalam Film Animasi *Guilty Crown***
Helvinsky Christian, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 224 **Analisis Visual Buku Anak “Legenda Naga Baru Klinting”**
Injo, Cindy Priscilia Wiryanto, Jessica Laurencia, Alfiansyah Zulkarnain
Universitas Pelita Harapan
- 232 **Identifikasi Masalah Buku Resep Harian “30 Menu Hemat Untuk 1 Bulan ala Sisca Soewitomo”**
Jeff Daniel Riyanto, Brian Alvin Hananto, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 240 **Identifikasi Permasalahan Visual Pada Buku Workbook “The Self-Love Workbook For Teens” Oleh Shainna Ali, PhD.**
Jennifer Claudy, Brian Alvin Hananto, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 250 **Analisis Form Konten Konteks Buku Pencarian Belum Selesai Fragmen Otobiografi Toeti Heraty**
Jessine Suliang, Brian Alvin Hananto, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 258 **Identifikasi Permasalahan Desain pada Website Hotel Indigo Bali Seminyak Beach**
Karina Olivia Hernawan, Ellis Melini, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 265 **Analisa Form dan Konten Buku “Aku Anak Perempuan” untuk Basis Perancangan Ulang Visual Buku Interaktif**
Kelly Keegan, Brian Alvin Hananto, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 272 **Identifikasi Permasalahan Desain pada Situs Web Taman Mini Indonesia Indah**
Kezia Stacey Widjaja, Ellis Melini, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 279 **Identifikasi Permasalahan Desain Identitas Visual Yayasan Badak Indonesia (YABI)**
Kimberly Mulia Therisnajaya, Chandra Djoko, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan

- 288 **Analisis Kebutuhan Perancangan Identitas Visual pada *Board Game* ‘Antapura: Poerwakala’**
Lorentius Calvin, Brian Alvin Hananto, Chandra Djoko Zuki
Universitas Pelita Harapan
- 294 **Analisis Struktur Naratif dalam Adaptasi Perang Paregreg dan Studi Kasus Video Game *Ace Combat***
Marcel Gowidjaja, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 301 **Kajian *User Interface* Aplikasi Pesan Instan Berbasis *Mobile***
Maria Anggita Prabarini, Naomi Haswanto
Institut Teknologi Bandung
- 309 **Analisa Buku “I Want To Die But I Want To Eat Tteokpokki 2” Karya Baik Se Hee sebagai Perancangan Buku Ilustrasi**
Maurens Rachel, Alfiansyah Zulkarnain, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 316 **Analisa Bentuk, Konten, dan Konteks dari Buku Puisi *Love, Spelled in Poetry***
Nadya Tritami Tonata, Jessica Laurencia, Alfiansyah Zulkarnain
Universitas Pelita Harapan
- 324 **Analisis Konten Buku “Sejarah Indonesia Masa Kemerdekaan: 1945-1998” oleh Dr. Aman, M.Pd. sebagai Basis Perancangan Buku Interaktif**
Natashia Salim, Brian Alvin Hananto, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 332 **Penerapan Semiotika dan Psikologi Warna dalam Film (Studi Kasus: Film *Tenggelamnya Kapal Van Der Wijck*)**
Nathalie Suhendi Hutomo, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 342 **Analisa Desain Komunikasi Visual Buku Pahlawan Cut Nyak Dhien**
Nofita Andriyani
Universitas Mercu Buana
- 349 **Analisis Konten Buku Non Fiksi “Into the Magic Shop: A Neurosurgeon’s Quest to Discover the Mysteries of the Brain and the Secrets of the Heart” untuk Tahap Awal Perancangan Ilustrasi dalam Buku Non Fiksi**
Phrasasti Catelleya Putri Irlan, Jessica Laurencia, Alfiansyah Zulkarnain
Universitas Pelita Harapan
- 358 **Analisis Ilustrasi Dalam Kampanye “The Beauty From Sabang To Marauke”**
Renita Azzhara
Universitas Mercu Buana

- 365 **Analisa Identitas Branding Gedung Juang 45**
Restu Pambudi
Universitas Mercu Buana
- 373 **Kajian Elemen Visual Desain Kemasan Jamu Industri Rumah Tangga**
Revilia Sastradiredja, Naomi Haswanto
Institut Teknologi Bandung
- 380 **Identifikasi Permasalahan Desain Identitas Visual RSUP Prof. Dr. R.D. Kandou Manado**
Sabrina Brigitta S Kaunang, Chandra Djoko, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 388 **Analisis Desain Karakter dengan Metode Bishop's Shape Language dalam Video Game (Studi Kasus: Animal Crossing: New Horizons)**
Shannon Glenda Tenardi, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 394 **Identifikasi Permasalahan Desain Identitas Visual Wang Fu Dimsum**
Sharon Liturangi, Chandra Djoko, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan
- 402 **Analisis Konten dalam Buku Telepon Genggam Karya Joko Pinurbo sebagai Basis Perancangan Buku Visualisasi Puisi**
Shefira Marcelline, Jessica Laurencia, Alfiansyah Zulkarnain
Universitas Pelita Harapan
- 411 **Analisis Unity dan Not-separatedness dalam Perancangan Desain Latar pada Video Game (Studi Kasus: Genshin Impact)**
Sherina Pangestu
Universitas Pelita Harapan
- 418 **Analisis Signifikansi Platform Tada sebagai Basis Perancangan Siji Wallet**
Sherina Sie, Ellis Melini, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 425 **Studi Translasi Permainan Kartu Edukasi Wilah menjadi Permainan Digital**
Stephanie Nathania, Brian Alvin Hananto, Chandra Djoko
Universitas Pelita Harapan
- 433 **Identifikasi Permasalahan Desain Identitas Visual Villa Habitat @Hyarta Yogyakarta**
Tamara Audrey Tamosee, Chandra Djoko, Ellis Melini
Universitas Pelita Harapan

- 440 **Analisis *Form* dan Konten Buku Cerita Tuhan Yesus Untuk Perancangan *Movable Book***
Valencia Elden Cianathan, Brian Alvin Hananto, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 447 **Analisis Konten Novel *Scars Like Wings* sebagai Basis Perancangan Visual Jurnal**
Vanessa Feranda Argo, Brian Alvin Hananto, Jessica Laurencia
Universitas Pelita Harapan
- 455 **Analisis Penyebab Misinterpretasi dalam Media Informasi Tertulis dari Segi Desain Grafis**
Virgia Velavia
Institut Teknologi Bandung

KOMA 2 - Perancangan

- 467 **Pengaplikasian Sinematis dalam Perancangan Film Pendek Dokumenter Perjalanan Rempah Nusantara Kapulaga Jawa**
Angga Kristianto, Tri Wahyudi
Universitas Esa Unggul
- 483 **Perancangan Video Profil pada Kampanye Non Komersial Kenali Dirimu**
Irfan Rizal Nugraha, Ahmad Fuad
Universitas Esa Unggul
- 492 **Perancangan UI/UX Aplikasi Jaga Carya sebagai Peningkat Protokol Covid-19**
Julietta Citra Jahja, Mohammad Rizaldi
Universitas Multimedia Nusantara
- 507 **Penerapan Teknik Pencayahaan Dasar terhadap Konsep Pengekangan dalam Film “Accidentally Intentional”**
Abraham Joshua Hubert, Lala Palupi Santyaputri
Universitas Pelita Harapan
- 514 **Meningkatkan Kepekaan Generasi Muda dengan Konten Audio Visual melalui Media Film Pendek Tarian Wayang Orang Bharata**
Abraham Joshua Hubert, Lala Palupi Santyaputri
Universitas Pelita Harapan
- 521 **Media Dokumentasi Video *Inline Skate***
Adrie Hendiawan, Huddiansyah
Universitas Esa Unggul

- 534 **Perancangan Alternatif Identitas Visual dan Desain Kemasan untuk Produk Permen Jeli Brand Herby**
Annika Lienardo, Chelsey Suwandi, Anastasia Callista Winata,
Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 540 **Representasi Budaya dalam Perancangan Makhluk Fiksi Pada Konsep Visual “Antapura”**
Antonious Ethannael Halim, Naldo Yanuar
Universitas Pelita Harapan
- 546 **Implementasi Metode Desain Karakter Dasar Marika Nieminen pada Animasi Fiksi Fantasi Antapura**
Arthur Inata Wisly, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 553 **Perancangan Ulang Kemasan Stroberi La Fresa**
Brian Alvin Hananto, Helena Calista, Medelyn Aurellia,
Stefanny Kusuma, Vanessa Leoni
Universitas Pelita Harapan
- 559 **Perancangan Ulang Desain Kemasan & Identitas Visual untuk UMKM Zultan**
Brian Alvin Hananto, Medelyn Aurellia, Helena Calista,
Stefanny Kusuma, Vanessa Leoni
Universitas Pelita Harapan
- 565 **Penentuan Skema Warna pada Klip Video Musik Adaptasi Lagu dan Lirik Berdasarkan Psikologi Warna (Studi Kasus: “Tentang Masa Depan / Satu Dua Langkah”)**
Claravania Yoel Tanesia, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 573 **Pemasaran Baru Menggunakan Teknologi *Augmented Reality***
Crysta Bella
Universitas Ciputra
- 579 **Transformasi Elemen Visual Kesenian Reog Ponorogo pada Aset Visual Mobile Game “Re-Yog”**
Elisabeth Martina Megan, Agatha Maisie Tjandra
Universitas Multimedia Nusantara
- 586 **Tinjauan Visual Buku Ilustrasi Anak “Merawat Hewan Peliharaan”**
Elisya
Universitas Mercu Buana
- 595 **Perancangan Signage Museum Tekstil Jakarta**
Ericha Surya Tantio, Erwin Alfian
Universitas Multimedia Nusantara

- 617 **Perancangan Identitas Visual Casafun dalam Upaya Mendukung Gaya Hidup Sehat**
Evelyn, Daffa Andrian, Vittorio Agung Purnama, Rerry Isfandriani,
Kartika Magdalena Suwanto
Universitas Pelita Harapan
- 624 **Implementasi Gaya Arsitektur Indonesia dalam Desain Latar Antapura**
Giovanno Amin
Universitas Pelita Harapan
- 630 **Aplikasi Makna dan Skema Warna Herman Cerrato dalam Perancangan Desain Karakter pada Konsep Visual FBI vs CIA**
Gracia Hani, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 637 **Penerapan Eksperimen Empati dalam Rancangan Kampanye Radar (Rasa Empati Dengan Tuna Netra)**
Indri Ayu
Universitas Esa Unggul
- 647 **Pengembangan Konsep Branding dan Media Sosial untuk Bisnis Korlena's Cake**
Jessica Bryanna Stanley
Universitas Ciputra
- 654 **Perancangan Metode Dasar-Dasar Desain Karakter pada Konsep Video Game Outlanders**
Jonathan Russel Hamdari, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 661 **Perencanaan Kewirausahaan Produk Berkualitas *Sustainable* yang Berbasis Karya Grafis dan Fotografi**
Juan Justianto, Brian Alvin Hananto, Chandra Djoko
Universitas Pelita Harapan
- 681 **Perancangan Teknik Penulisan dan Penyutradaraan Dalam Film Pendek Fiksi "Accidentally Intentional"**
Kevin Rahardjo, Lala Palupi Santyaputri
Universitas Pelita Harapan
- 687 **Perancangan Identitas Visual untuk Kids&Beyond**
Lorentius Calvin, Brian Alvin Hananto, Jesslyn Kotandi,
Fredella Agatha, Helena Calista
Universitas Pelita Harapan
- 694 **Perancangan Ulang *Brand Identity* Restoran Rendezvous**
Meliana Kasmudi, Gideon Frederick K.H.
Universitas Multimedia Nusantara

- 712 **Peran Sutradara dalam Film Fiksi Pendek “40 Hari Terakhir”**
Michelle Hartawan, Lala Palupi Santyaputri, Baptista Anton
Universitas Pelita Harapan
- 719 **Perancangan Konsep Karakter dan Mise-en-scene dalam Penyutradaraan Film “Harum Melati”**
Nadya Thalita Wiradian, Lala Palupi Santyaputri
Universitas Pelita Harapan
- 726 **Metode Desain Karakter Tom Bancroft dan Makna Semiotika pada Konsep Visual Karakter Cerita Wayang Mahabarata Jawa**
Natasha Tamarani Joenoes, Naldo Yanuar
Universitas Pelita Harapan
- 733 **Perancangan Desain Cover Buku Jurnal untuk Target Market Gen Z**
Nichola Audrey Witono
Universitas Ciputra
- 741 **Perancangan Website Promosi Wisata Kawasan Mandeh di Kabupaten Pesisir Selatan Sumatera Barat**
Novendra, Rudi Heri Marwan
Universitas Esa Unggul
- 760 **Komik Online Sebagai Media Pengenalan Budaya Peranakan pada Remaja Tionghoa-Indonesia**
Patricia Juarsa
Universitas Ciputra
- 767 **Perancangan Kampanye Instalasi Fotografi Konseptual Mengenai Kekerasan Berbasis Gender Online**
Regina Susanto, Alfiansyah Zulkarnain, Brian Alvin Hananto
Universitas Pelita Harapan
- 773 **Mendalami Kesehatan Mental melalui Media Webcomic**
Sheren Stevanya
Universitas Ciputra
- 781 **Proses Perancangan Identitas Visual “Larkies” (Black Soldier Fly Larvae Cookies)**
Sherina Lie, Angel Christina, Rerry Isfandriani, Kartika Magdalena Suwanto
Universitas Pelita Harapan
- 789 **Perancangan Desain Identitas Visual dan Kemasan Produk Minuman Kopi Fermentasi**
Stefanny Kusuma, Vanessa Leoni, Tarisha Anindya Rizal, Rerry Isfandriani, Kartika Magdalena Suwanto
Universitas Pelita Harapan

- 796 **Perancangan 2D Game App Edukasi Cara Merawat Kucing**
Syahla Tameera Salsabiila, Roy Anthonius Susanto
Universitas Multimedia Nusantara
- 808 **Eksplorasi Animasi Berdasarkan Analisis Konten dan Konteks (Studi Kasus: Cerita Pendek “Si Jago Cancangan”)**
Valdy Yonatan, Naldo Yanuar Heryanto
Universitas Pelita Harapan
- 815 **Perancangan Konsep Peran Pengarah Sinematografi dalam Film Cina KW**
Vincent Anthony, Lala Palupi Santyaputri, Baptista Anton
Universitas Pelita Harapan
- 822 **Perancangan Kampanye Pencegahan Infeksi Cacing Kremi pada Anak**
Windy Wirianta, Adhreza Brahma
Universitas Multimedia Nusantara
- 831 **Perancangan Identitas Visual dan Desain Kemasan Produk Mi Analog Sorgum (Studi Kasus: Sorgumee)**
Yosephin, Jessica Priscilia, Ria Melati, Rerry Isfandriani,
Kartika Magdalena Suwanto
Universitas Pelita Harapan